ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

МІСROSOFT WORD 2003. ТАБЛИЦІ ТА ДІАГРАМИ. ПРОФЕСІЙНЕ ФОРМАТУВАННЯ ТЕКСТУ. *СТВОРЕННЯ БЛОК-СХЕМИ АЛГОРИТМУ*

Мета роботи:

Набуття навичок роботи з таблицями, демонстрація можливостей текстового редактора Microsoft Word з обробки табличних даних, візуалізація даних у вигляді діаграм, графіків. Знайомство з елементами професійного форматування тексту (всі підказки в роботі зроблені для російськомовної версії MICROSOFT WORD 2003).

Порядок виконання роботи:

3.1. Створення та форматування таблиць

- 3.1.1. Створіть у своїй папці документ Microsoft Word з ім'ям «Таблиця». Відкрийте цей документ.
- 3.1.2. Наберіть наступний заголовок: «Результати зимової сесії студентів І курсу»
- 3.1.3. Створіть таблицю з 7 стовпців і 12 рядків. Заповніть клітинки заголовку таблиці, як показано на рис. 3.1 (підменю Добавить меню Таблица). Змінюйте за необхідності ширину клітинок, використовуйте об'єднання клітинок (допоміжне меню).
- 3.1.4. Занесіть дані про студентів у відповідні поля таблиці (не менше 5 осіб).
- 3.1.5. У комірки стовпця «Середній бал» вставте формулу: = AVERAGE (Left)

(підменю Формула... меню Таблица).

- 3.1.6. Запишіть в комірки рядка «Середній бал з дисципліни» формули, що визначають середнє значення в діапазоні клітинок для кожної дисципліни (формат параметрів формул подивіться в справка по Microsoft Word).
- 3.1.7. Запишіть в наступних рядках формули (що відповідають заголовкам в першому стовпці) для обчислення інших величин в таблиці.
- 3.1.8. Виконайте оформлення заголовку і таблиці (використовуйте команду Авто формат меню Таблиця, заливку клітинок, різні типи обрамлення таблиці і т.п.). Збережіть файл. Перейдіть до режиму попереднього перегляду документу (підменю Предварительный просмотр меню Файл), внесіть зміни, щоб документ добре виглядав на аркуші паперу. Збережіть результати своєї роботи.

	ПІБ	Іспити				Сородній
N⁰		Матем. аналіз	Фізика	Програму- вання	Історія	бал
1	Марусевич М.М.	5	5	5	5	5
2	Іванов І.І.	3	4	3	3	3,25
3	Задунаєць А.Б.	3	2	2	4	2,75
4	Петренко П.П.	5	3	4	4	4
5	Ольжина О.О.	4	4	5	4	4,25
Середній бал з дисципліни		4	3,6	3,8	4	
Максим. бал з дисципліни		5	5	5	5	
Мінім. бал з дисципліни		3	2	2	3	
Кількість тих, що здавали		5	5	5	5	

Рис. 3.1. Приклад таблиці.

- 3.1.9. Виділіть всю таблицю, скопіюйте її два рази.
- 3.1.10. У першій копії впорядкуйте рядки (*підменю* Сортировка... *меню* Таблица), що містять дані про студентів, за прізвищами в алфавітному порядку. Зробіть відповідний заголовок до таблиці.
- 3.1.11. У другій копії впорядкуйте рядки, що містять дані про студентів, в порядку зменшення їх середнього балу. Зробіть відповідний заголовок до таблиці.
- 3.1.12. Збережіть файл.

3.2. Елементи професійного форматування тексту

- 3.2.1. Відкрийте файл ppp3_text1.doc. Збережіть цей вихідний файл у своїй папці з іменем Книга.doc. Цей файл містить декілька сторінок тексту. Текст розбитий заголовками на глави, пункти, підпункти (всі мають відповідну нумерацію).
- 3.2.2. Застосуйте до кожного з заголовків відповідний стиль (Заголовок 1, Заголовок 2, Заголовок 3). Внесіть зміни у формат стилів заголовків різного рівня на свій розсуд так, щоб інформація сприймалася найкращим чином.
- 3.2.3. Вставте в документ номери сторінок (*підменю* Номера страниц... *меню* Вставка).

- 3.2.4. Створіть колонтитули (*підменю* Колонтитулы меню Вид). Верхній колонтитул повинен містити фразу: Лабораторна робота №3. Нижній колонтитул: Пакети прикладних програм.
- 3.2.5. Наприкінці документу наберіть заголовок: Зміст, оформіть його як заголовок першого рівня (стиль Заголовок 1). Створіть зміст документу (*підменю* Оглавление и указатели... меню Вставка). Збережіть документ.



Рис. 3.2. Блок-схема задачі алгоритмічного програмування

3.3. Індивідуальне завдання

3.3.1. Створіть свій файл шаблону з ім'ям New_Ivanov.dot (підменю Создать... меню Файл). Збережіть цей шаблон у своїй папці. Включіть в цей шаблон стилі для трьох рівнів заголовків (підменю Стиль... меню Формат). Задайте колір тексту для кожного заголовка (наприклад: червоний, синій, зелений). Застосуйте цей шаблон до вашого документу Книга.doc (підменю Стиль... меню Формат кнопка Організатор). 3.3.2. Створення блок-схеми алгоритму. За допомогою інструментів панелі Рисование (*підменю* Панель инструментов *меню* Вид) створіть блоксхему алгоритму або процесу, структурну схему будь-якого пристрою і т.п. Бажано вибрати потрібний алгоритм у вибраній вами спеціальності, можна також зобразити алгоритм розв'язання будь-якої математичної задачі чи стратегію якоїсь гри і т.д. Як приклад наведено блок-схему задачі алгоритмічного програмування (рис. 3.2).

Результати роботи:

У результаті проведеної роботи студент повинен продемонструвати викладачеві наступні готові файли:

- Таблиця.doc файл містить три таблиці: початкову, впорядковану за алфавітом, упорядковану за зменшенням середнього балу;
- Книга.doc файл, що містить текст із заголовками різного рівня, пронумерованими сторінками і різними колонтитулами, автоматично сформований зміст цього документу;
- Схема.doc файл, що містить блок-схему;
- New_Ivanov.dot файл свого шаблону.