

## Кардинальні точки та кардинальні площини (метод Гаусса)

Розрізняють 6 (три пари) кардинальних точок та 6 (три пари) кардинальних площин. Теорія Гаусса (1841р.) встановлює кардинальні точки та кардинальні площини, введення яких повністю описує всі властивості оптичної системи і дозволяє користуватись нимо, не розглядаючи реального ходу променів в самій системі.

### Фокальні точки (фокуси) та фокальні площини

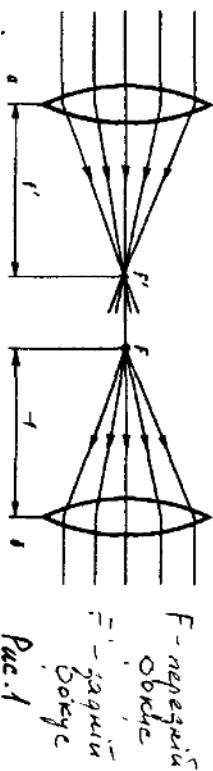


Рис. 1

### Головні точки та головні площини

Спряжені площини з лінійним (поперечним) коефіцієнтом збільшення  $\beta = +1$ , називаються головними площинами. Точки перетину головних площин із оптическим віссю називаються головними точками.

Что такое  $\beta = +1$ ?  
Возьмем замкнут  
изображениях систем  
за фокусы и аперту-  
ру тангенциальную  
и меридианальную.

$H$  - передня головна точка  
 $H'$  - задня головна точка

$\beta = +1 \Rightarrow y = y'$

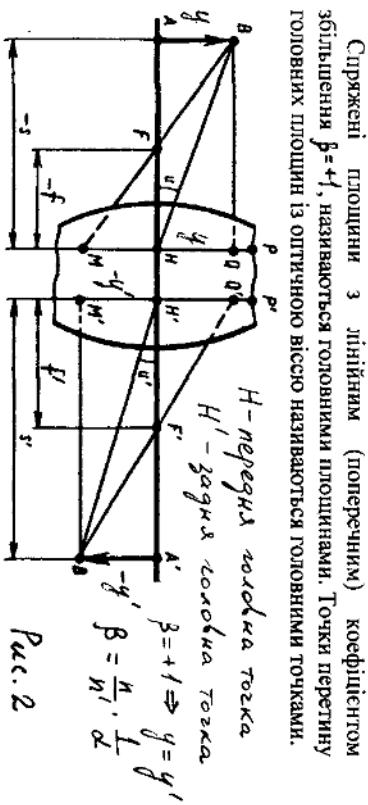


Рис. 2

Метод Гаусса (метод головних площин)  
заснований на тому, що відношення  
згубленого та отриманого зображення  
всіх головних площин є однаковим.

Ідея методу Гаусса:  
що якщо  $n = n'$ , то при  $\beta = 1 : \alpha = 1$

тобто зображення  
всіх головних площин

### Вузлові точки та вузлові площини

Дві спряжені точки на оптичній осі, для яких кутове збільшення  $\alpha = +1$ , називаються вузловими точками  $N_1, N_2$ , а площини, які проходять через такі точки перпендикулярно до головної оптичної осі, називаються вузловими площинами  $H_1, H_2$ .

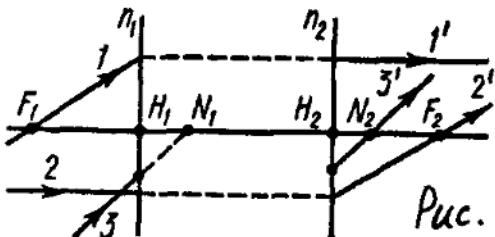


Рис. 3

Промінь (промінь 3 на рис.), що попадає в оптичну систему через вузлову точку ( $N_1$ ), виходить з оптичної системи через другу вузлову  $N_2$  точку (промінь 3' на рис.) паралельно початковому напрямку падіння

### Методика знаходження головних площин оптичної системи

#### 1. Графічний метод

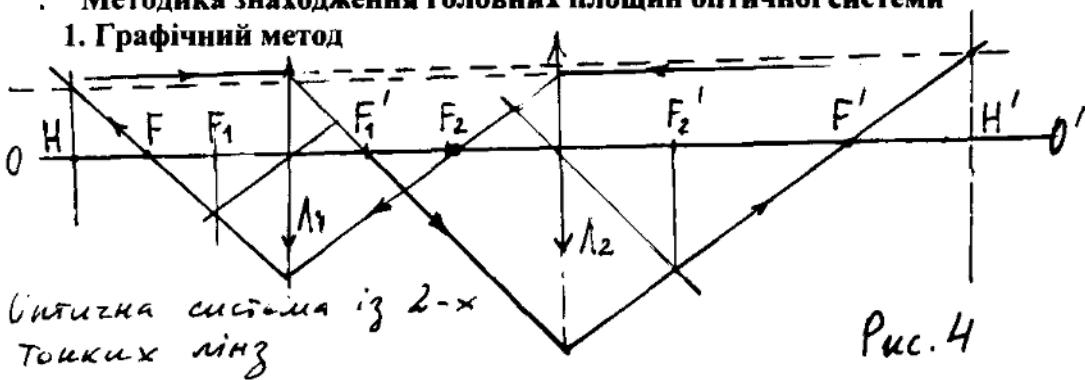


Рис. 4

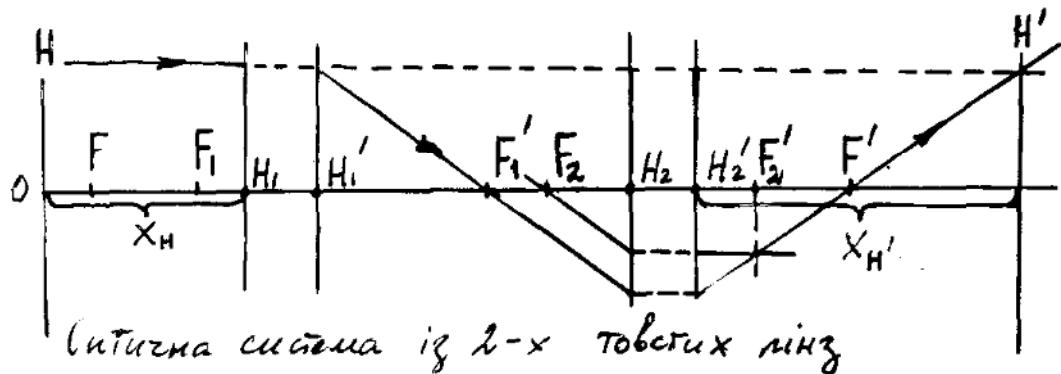


Рис. 5

## 2. Аналітичний метод

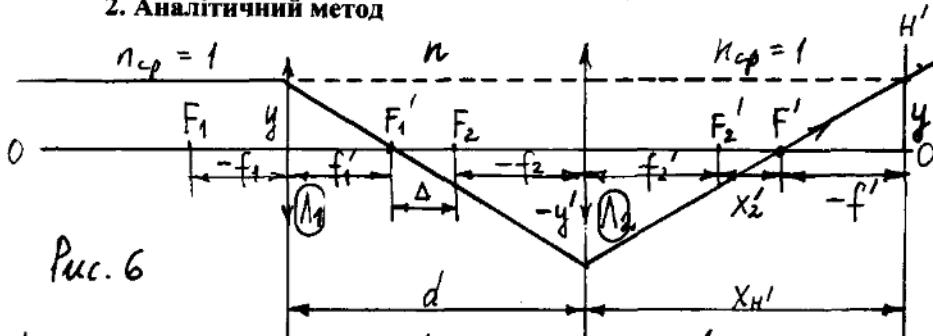


Рис. 6

Для подібних трикутників із спільними вершинами  
F<sub>1</sub>' та F<sub>2</sub>:

$$\frac{y}{f_1'} = \frac{-y'}{\Delta - f_2} ; \quad \frac{y}{-f'} = \frac{-y'}{f_2' + x_2'} . \quad \text{Звідси маємо:}$$

$$\frac{f_1'}{\Delta - f_2} = \frac{-f'}{f_2' + x_2'} \Rightarrow f' = \frac{-f_1'(f_2' + x_2')}{\Delta - f_2} \quad (1)$$

Для  $x_2'$  → Застосуємо формулу Ньютона:  $x_2' \cdot \Delta = -f_2 \cdot f_2' \Rightarrow$

$$x_2' = -\frac{f_2 \cdot f_2'}{\Delta} \quad (2); \quad (2) \rightarrow (1):$$

$$\boxed{f' = \frac{-f_1'(f_2' - \frac{f_2 \cdot f_2'}{\Delta})}{\Delta - f_2}} = -\frac{f_1' \cdot f_2'}{\Delta} \quad (3)$$

Аналогічно:

$$\boxed{f = \frac{f_1 \cdot f_2}{\Delta}}$$

З рис. видно, що  $d = f_1' + \Delta - f_2$

$$\Delta = d - f_1' + f_2 \quad (4); \quad (4) \rightarrow (3):$$

$$\Phi = \frac{1}{f'} = \frac{-d + f_1' - f_2}{f_1' \cdot f_2'} = -\frac{d}{f_1' \cdot f_2'} + \frac{1}{f_1'} - \frac{f_2}{f_1' \cdot f_2} \quad (5)$$

$$\Phi_1 = \frac{n}{f_1'} = \frac{1}{-f_1}; \quad \Phi_2 = \frac{1}{f_2'} = \frac{n}{-f_2} \quad (6)$$

$$(6) \rightarrow (5): \quad \Phi = \Phi_1 + \Phi_2 - \frac{d}{n} \Phi_1 \cdot \Phi_2$$

При  $d=0$ :  $\Phi = \Phi_1 + \Phi_2$  - тонка лінза

3 рис. б видно, що:  $X_H' = f_2' + X_2' - f' =$

$$= f_2' - \frac{f_2 \cdot f_2'}{\Delta} + \frac{f_2 \cdot f_2'}{\Delta} = \frac{f_2'}{\Delta} (\Delta - f_2 + f_1') = \frac{d \cdot f_2'}{\Delta} =$$

$$= \frac{d}{f_1'} \cdot \frac{f_1' \cdot f_2'}{\Delta} = -\frac{d}{f_1'} \cdot f' = -\frac{d}{n} \cdot \frac{\Phi_1}{\Phi}$$

Для тонкої лінзи і див. системи з  
двох тонких лінз:  
 $f' = \frac{1}{\Phi}$

$$X_H' = -\frac{d}{n} \frac{\Phi_1}{\Phi}$$

Положення нередкої головної пл.:  $X_H = \frac{d}{n} \cdot \frac{\Phi_2}{\Phi}$

### Формула товстої лінзи

На рис. 2 із подібних трикутників з співвідношеннями вершинами  $F$  та  $F'$ :

$$\frac{-y'}{y} = \frac{-f}{-s+f}; \quad \frac{-y'}{y} = \frac{s'-f'}{f'} \quad (1)$$

$$\frac{f}{s-f} = \frac{s'-f'}{f'} \Rightarrow sf' + s'f = s \cdot s' \quad (2)$$

Поділимо ліву та праву частини (2) на  $s \cdot s' \cdot f$ :

Через те, що  $f' = -f$ , маємо

$$A) \quad \frac{1}{s'} - \frac{1}{s} = \frac{1}{f'}$$

### Формула товстої лінзи

(A) має такий же вигляд, як і формула тонкої лінзи (але відрізняється від Н та Н', положення яких не співпадають). Ні чи тобто, кількість положень застосовних побуждень лінз.

Від формул тонкої лінзи можна легко перейти (створюючи) формулу товстої лінзи:

Гаусса:

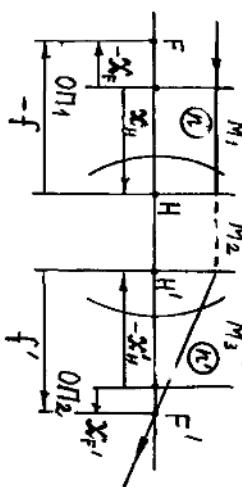
(A)  $\Rightarrow$ :

$$\frac{f'}{s'} - \frac{f'}{s} = 1$$

$$f = -f'$$

$$\left[ \frac{f'}{s'} + \frac{f}{s} = 1 \right] - \text{формула Гаусса}$$

### 3. Matrices metod



$M = M_1 \cdot M_2 \cdot M_3$   
 $B \text{ matrusei } M_2:$   
 $\beta = 1$   
 $0\pi_1 \text{ ja } 0\pi_2 - \text{eppa-}$   
 $\text{keli muutuse}$

$$\text{B matrusei } M: A = \beta; B = 0; D = \frac{1}{A} = \frac{1}{\beta}$$

$$A \cdot D - B \cdot C = 1 \cdot D - 0 \cdot C = 1 \Rightarrow D = 1$$

$$\text{Kas valem: } C = \varphi = \frac{n}{f'}$$

$$\text{Tänu valem: } M = \begin{vmatrix} A & B \\ C & D \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & \frac{X_H'}{n} \\ 0 & 1 - \frac{X_H'}{n} \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 1 + \frac{X_H'}{f'} & \frac{X_H'}{n} - \frac{X_H'}{n} \left( 1 + \frac{X_H'}{f'} \right) \\ \frac{n}{f'} & 1 - \frac{X_H'}{f'} \cdot \frac{n}{n} \end{vmatrix} \quad (\text{A})$$

$$3(A):$$

$$f' = \frac{n}{c}$$

$$X_H' = \frac{A-1}{C} \cdot n'$$

$$X = \frac{1-D}{C} \cdot n$$

$$\text{Järgmisi, mida } \frac{f'}{f'_1} = \frac{-n}{n'} \Rightarrow$$

$$f = -\frac{n}{c}$$

$$\text{Järgmisi, mida } X_F = f - X_H, \text{ ja } X_{F'} = f' - X_H' :$$

$$X_F = -\frac{n}{c} \cdot n$$

$$X_{F'} = \frac{A-1}{C} \cdot n'$$

### Положення головних площин для різних лінз

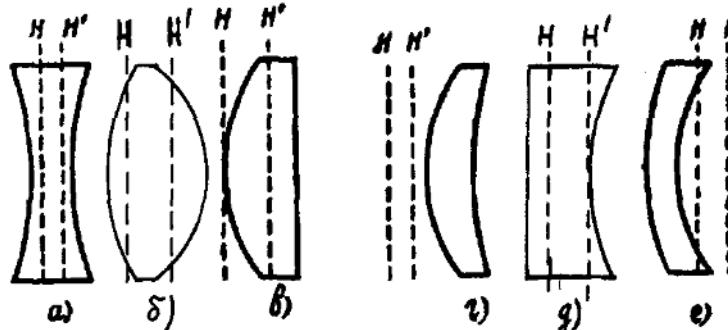
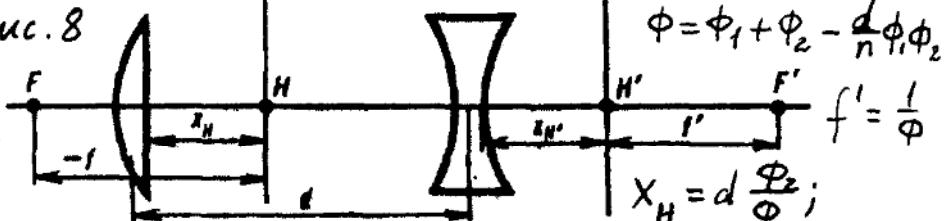


Рис. 7

Система із двох тонких лінз розглядається як товста лінза

Рис. 8



$$\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 - \frac{d}{n} \Phi_1 \Phi_2$$

$$f' = \frac{1}{\Phi}$$

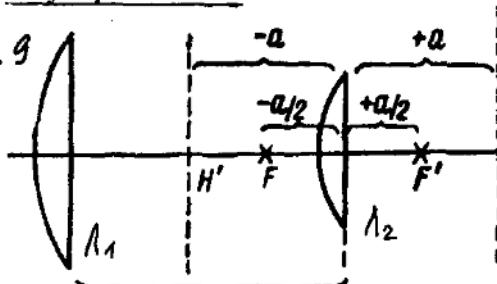
$$x_H = d \frac{\Phi_2}{\Phi}$$

$$x_{H'} = -d \frac{\Phi_1}{\Phi}$$

Головні площини не збігаються  
із лінзами.

### Окуляр Гюйгенса

Рис. 9



Дано:  $d = 2a$   
 $f_1' = a$ ;  $f_2' = 3a$

Розв'язок:

$$\Phi_1 = \frac{1}{f_1'} = \frac{1}{3a}$$

$$\Phi_2 = \frac{1}{f_2'} = \frac{1}{a}$$

$$f' = -f = \frac{3}{2}a \quad d = 2a$$

$$\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 - d \cdot \Phi_1 \cdot \Phi_2 = \frac{2}{3a}$$

1. Головні площини  $H$  та  $H'$  помінялись місцями.

2. Пл.  $H$  лежить поза системою  $x_H = d \frac{\Phi_2}{\Phi} = 2a \cdot \frac{3a}{2a} = 3a$ .

3. Пл.  $H'$  лежить посередні між лінзами  $x_{H'} = -a$ .

4. Головні фокуси системи розташовані симетрично

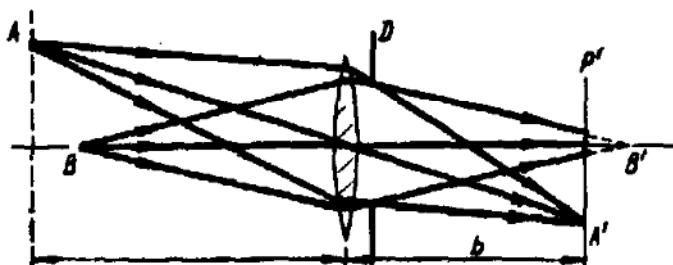
відносно  $L_2$  на рівних відстанях  $+\frac{a}{2}$  та  $-\frac{a}{2}$  від неї.

## Діафрагми оптичних систем

Діафрагма ( $D$ ) існує в будь-якій оптичній системі (роль  $D$  може грати оправа лінзи).

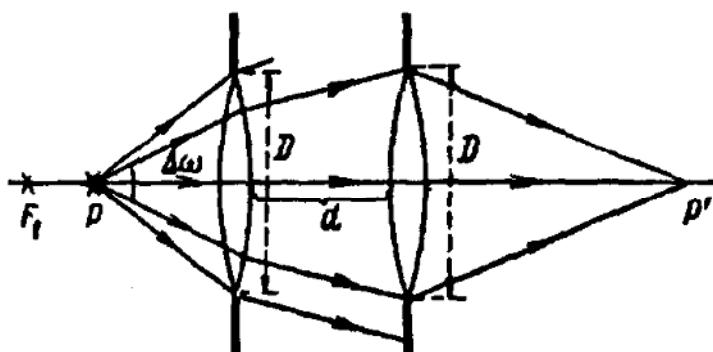
Від величини і положення  $D$  залежить:

- аберрації (якість зображення);
- світлосила оптичної системи;
- поле зору оптичної системи;
- градієнт розподілу освітленості зображення, який сам предмет не має (віньєтування);
- чіткість зображення (глибина різкості та роздільна здатність).



### I. Обмеження променів від осьових точок предмета (осьових променів)

Апертурною (або - діючою) діафрагмою називається діафрагма, яка виконує максимальне обмеження світлового променя, який виходить із точки предмета, що розташована на оптичній осі системи.

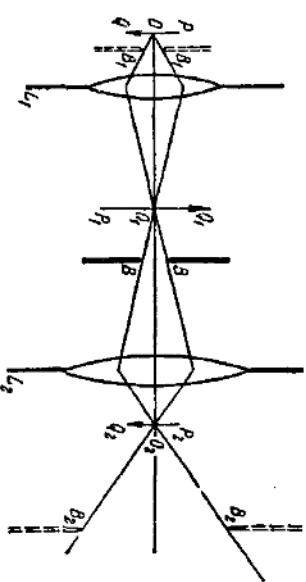


$\beta\beta$  - апертура  $\mathcal{D}$ .

$B_1, B_1'$  - вхідна зірка

$B_2, B_2'$  - вихідна

зірка

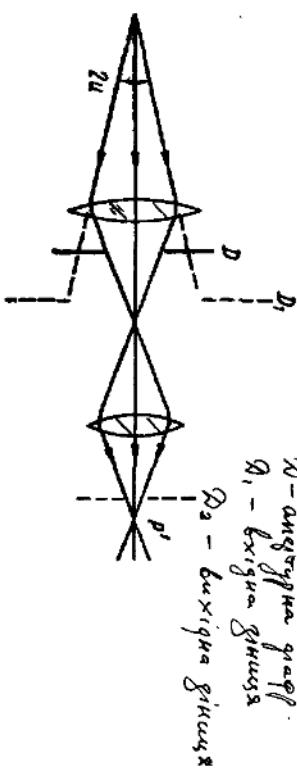


Вхідною зіркою називається параксимальне зображення апертурної діафрагми, яке здійснюється тією частиною оптичної системи, що знаходиться перед апертурною діафрагмою.

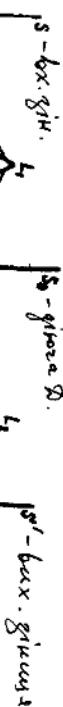
$\mathcal{D}$  - апертура діаф.

$A_1$  - вхідна зірка

$A_2$  - вихідна зірка



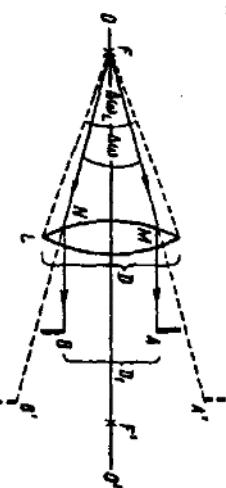
Вихідною зіркою називається зображення апертурної діафрагми, яке здійснюється тією частиною оптичної системи, що знаходиться після апертурного діафрагмою.



Апertureний кут – кут, під яким із точки перетину оптичної осі із площинкою предмету видно радіус вхідної зінниці

#### Зазначення:

1. Вихідна зінниця є зображенням більшої зінниці, що отримується за допомогою всієї оптичної системи.
2. Якщо апертурна діафрагма знаходитьсь перед оптичною системою, то вона співпадає із вхідною зінницею.
3. Якщо апертурна діафрагма знаходитьсь позаду оптичної системи, то вона співпадає із вихідною зінницею.
4. Якщо всередині оптичної системи знаходитьсь лінзка діафрагма або оправа лінз, то апертурну діафрагму шукаютъ (визначають) наступним чином:



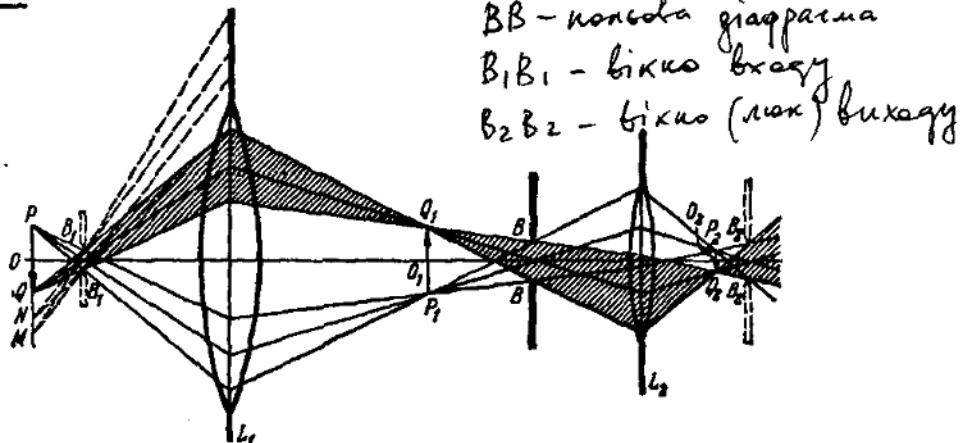
При сучасному виробництві користання кількох оптических систем необхідно, щоб більшість з них з місця розташування предмета на оптичній осі видно під меншим телесним кутом.

- слід отримати зображення всіх діафрагм (та оправ), які містять оптична система;
- апертурною діафрагмою буде та, зображення якої із місця розташування предмета на оптичній осі видно під меншим телесним кутом.
5. Для тонкої лінзи вхідна та вхідна зінниці співпадають із оправою самої лінзи.
6. Не слід плутати апертурний кут (апертуру)  $\alpha$  із числовим апertureм  $A = n \cdot \sin \alpha$ , де  $n$  – показник заломлення.

#### ІІ. Обмеження променів від неосновних точок предмета

- Не від всіх точок предмету промені, що пройдуть вхідну зінницю, пройдуть через оптичну систему.
- Поле зору називається найбільша область в площині предмета, точки якої відображаються оптичного системи без помітного послаблення.

Поле зору обмежується діафрагмою поля зору, або польовою діафрагмою.

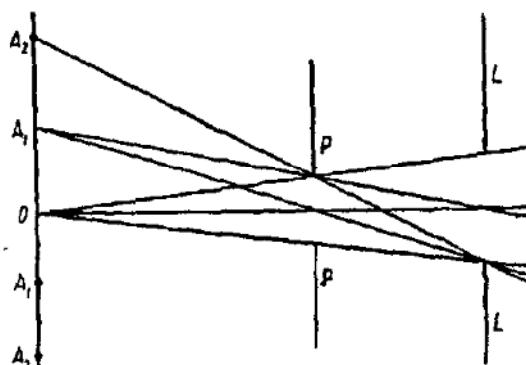


Діафрагма поля зору знаходитьться шляхом побудови зображень кожної із діафрагм системи, яке здійснюється частиною оптичної системи, що знаходиться перед діафрагмою. Те із зображень діафрагм, яке із центра вхідної зініці видно під найбільшим кутом (кутом зору) і буде діафрагмою поля зору, або польовою діафрагмою.

Зображення діафрагми поля зору в просторі предмета називається вікном (або - люком) входу, а в просторі зображень – вікном (люком) виходу.

Люк виходу є зображенням люка входу.

Віньєтування (градієнт розподілу освітленості зображення, який сам предмет не має) виникає в результаті того, що косі (неосьові) промені від предмета частково затемнюються діафрагмою поля зору.



Ступінь віньєтування залежить від відносного розташування люка і зініці виходу, а також площини предмета. В разі, коли площа люка виходу збігається із площею предмета, віньєтування зникає.

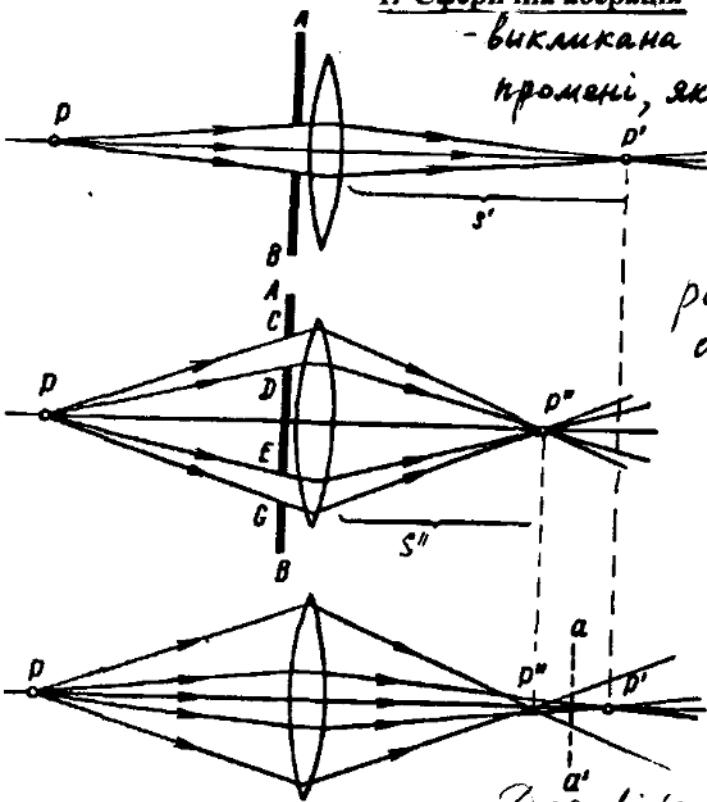
## Аберації (викривлення, вади зображень)

Ідеалізації в геом. оптиці: 1) параксіальне наближення; 2) монохроматичність; 3) показник заломлення  $n \neq n(\lambda)$ ; 4) не враховуються хвильові властивості світла (наприклад, дифракція).

По ДСТУ розрізняють 7 видів аберацій:

- 1) сферична (аберація широкого осьового променя); 2) хроматична аберація; 3) кома ; 4) астигматизм нахилених (неосьових) променів; 4) дисторсія; 5) кривина поля зображення; 6 та 7) аберації положення та збільшення (кривина поля зображення).

### 1. Сферична аберація



- викликана тим, що монохром. промені, які виходять під різними кутами з точки предмета, що розташована ка оптичній осі, після заломлення в лінзі не перетинаються в одній точці.

○○○○○

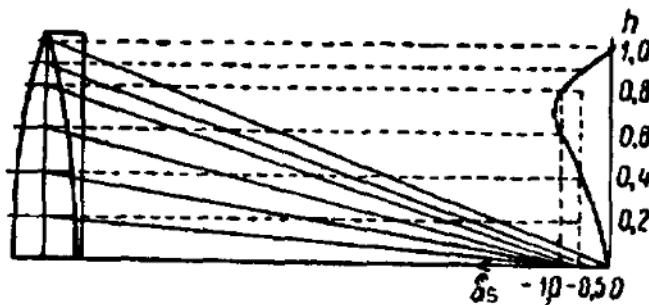
Для додатних лінз  $\delta s < 0$

Для відjemних лінз  $\delta s > 0$

$\delta s = s'' - s'$  - подовжня сферична аберація  
Сферична аберація - результат непараксіальності променів.

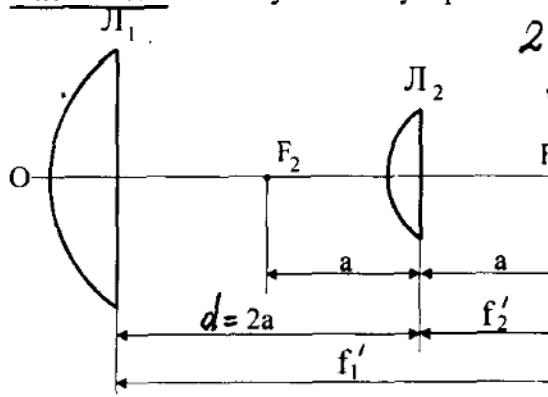
### Виправлення сферичної аберації:

1-ий спосіб - застосування складених із різних типів (додатної і від'ємної лінз) оптичних систем.  $\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 > 0$ , скло - однакове.



Завдяки тому, що лінзи мають поздовжні аберерації різних знаків, для крайніх променів (див. рис.) аберерація скомпенсирована повністю.

2-ий спосіб - застосування окуляра Гюйгенса



2 тонкі збираючі лінзи з однакового матеріалу.  
Якщо  $d = \frac{f_1 + f_2}{2}$ ,  
то можна скомпенсувати сферичну аберерацію

$$f_2 : d : f_1 = 1 : 2 : 3$$

або  $2 : 3 : 4$

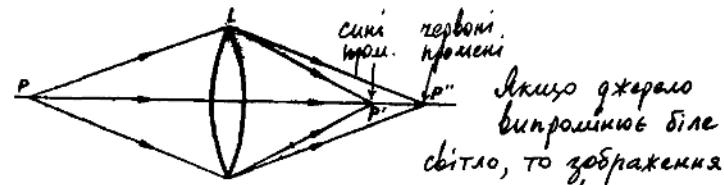
Характеристики ОГ:

$$f_2' = a; \quad f_1' = 3a; \quad d = 2a$$

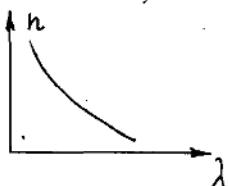
$$\Phi_1 = \frac{1}{3a}; \quad \Phi_2 = \frac{1}{a}; \quad \Phi = \frac{2}{3a}$$

$$X_H = 3a; \quad X_{H'} = -a$$

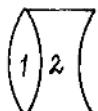
## 2. Хроматична аберрація



$$n = n(\lambda); \quad n(\lambda) = A + \frac{B^2}{\lambda^2} + \dots \Rightarrow \frac{dn}{d\lambda} \sim \frac{1}{\lambda^3}$$



Хроматичну аберрацію можна запобігти шляхом комбінації додаткої і від'ємної лінз, зроблених із скла з різних сортів (з різними дисперсіями):



1 - крон (має меншу відносну дисп.  $\frac{dn}{d\lambda}$ )  
2 - флінт (має більшу відносну дисп.  $\frac{dn}{d\lambda}$ ).

Така лінза називається ахроматом (хром. аберрації скомпенсовані). Оп. сила  $\Phi > 0$ .

Якщо поєднати післям крон і флінт, то  $\Phi < 0$ .

Як змінюється фокусна відстань системи при змінах показника заломування  $n(\lambda)$ ?

$$\Phi = \frac{1}{f} = (n-1) \left( \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) \Rightarrow \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} = \frac{1}{(n-1)f} \quad (1)$$

$$d\left(\frac{1}{f}\right) = \left( \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) \cdot dn \quad (2)$$

$$(1) \rightarrow (2): d\left(\frac{1}{f}\right) = \frac{dn}{(n-1)f} \Rightarrow d\left(\frac{1}{f}\right) = \frac{\Delta n}{(n-1)f}$$

$\Delta n$  береться для крайніх частин видимого спектру:

Умова ахроматизму:  
(не діє обов'язково, виключно),

Для ліній Cd:  $\lambda_F = 0.480 \text{ мкм}$ ;  $\lambda_C = 0.644 \text{ мкм}$

Значення n та f беруться для  $\lambda$  із середньої частини спектру  $\lambda_e = 0.546 \text{ мкм}$ .

$$\Delta\left(\frac{1}{f}\right) = \frac{n_F - n_C}{(n_e - 1)f} \quad (A) \quad \tilde{\nu} = \frac{\Delta n}{n_e - 1} - \frac{\text{відносна}}{\text{дисперсія}}$$

$(1/\tilde{\nu})$ -кооф. дисперсії (число Аббе).

Для оптичної системи із 2-х тонких лінз (доваткої та від'ємної), що дотикаються:

$$\frac{1}{F} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2} \quad (\phi = \phi_1 + \phi_2)$$

Умова ахроматизації (система не має хроматичної адерації)  $\equiv$  опт. сила системи  $\Phi$  не залежить від зміни  $f_1$  та  $f_2$  при зміні спектрального складу падаючого світла):

$$d\left(\frac{1}{F}\right) = d\left(\frac{1}{f_1}\right) + d\left(\frac{1}{f_2}\right) = 0$$

$$\Delta\left(\frac{1}{F}\right) = \Delta\left(\frac{1}{f_1}\right) + \Delta\left(\frac{1}{f_2}\right) = 0$$

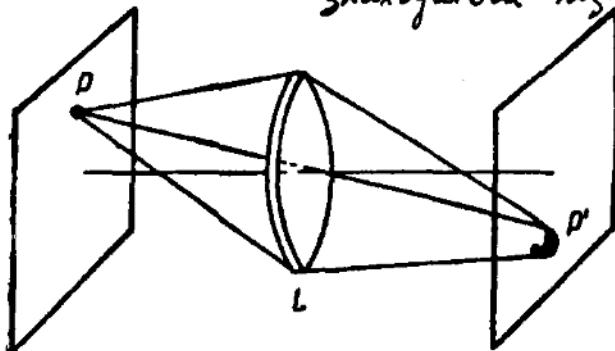
З урахуванням (A):

$$\frac{n_{F1} - n_{C1}}{(n_{e1} - 1) \cdot f_1} = \frac{n_{F2} - n_{C2}}{(n_{e2} - 1) \cdot f_2} = 0$$

$$(1) \begin{cases} \tilde{\nu}_1 \cdot \phi_1(e) - \tilde{\nu}_2 \cdot \phi_2(e) = 0 & \text{— умова ахроматизму} \\ \phi_1(e) + \phi_2(e) = \phi(e) & \text{Така лінза має фокус, що} \\ & \text{для синіх і червоних променів} \\ \text{з} (1): \phi_1 = \frac{\tilde{\nu}_1}{\tilde{\nu}_2 - \tilde{\nu}_1} \cdot \phi; & \text{співпадають} \\ \phi_2 = -\frac{\tilde{\nu}_1}{\tilde{\nu}_2 - \tilde{\nu}_1} \cdot \phi & \end{cases}$$

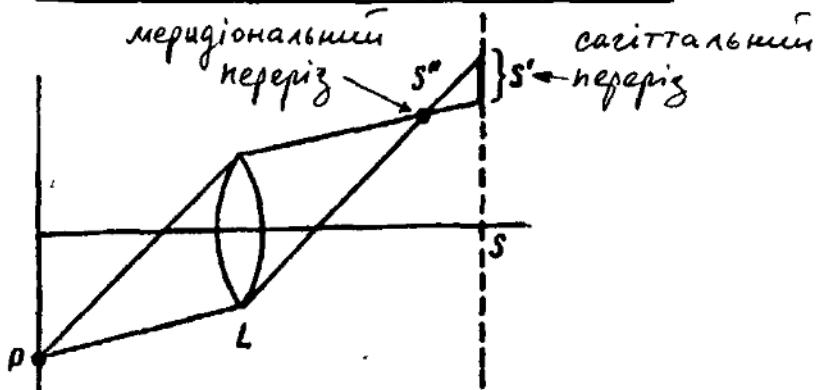
3. Кома

- виникає для тонкіх об'єктів, що знаходяться поза оптичною осію



(Раніше розглядали сферичну аберрацію для осьових променів).

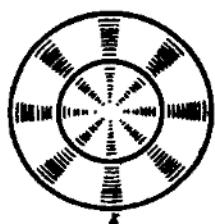
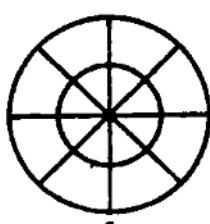
Кома у оптичній системі із виправленою сферичною аберрацією відсутня, якщо виконується умова інваріантності лагр.-гел.:  $n \cdot y \cdot \sin u = n' \cdot y' \cdot \sin u'$

4. Астигматизм нахилених (неосьових) променів

Виправити цей вид аберрації можна шляхом спеціального підбору радіусів кривини застосовуючих поверхонь (відмова від сферичної оптики!).

Система, виправлена на астигматизм, називається акастигматом.

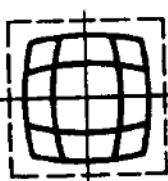
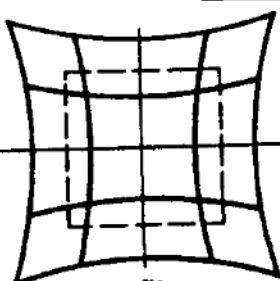
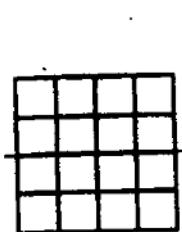
Викривлення зображення в результаті астигматизму:



*a - невикривлене зображення  
(предмет).*

*b - в фокусі ме-  
ридіонального  
перерізу;*  
*b - в фокусі  
сагіттального  
перерізу.*

### 5. Дисторсія

*a.**б.**в.*

*- викликана неоди-  
ковим лінійним  
збільшенням в  
межах поля зобра-  
ження:  $t_2 u \neq \text{const}$*

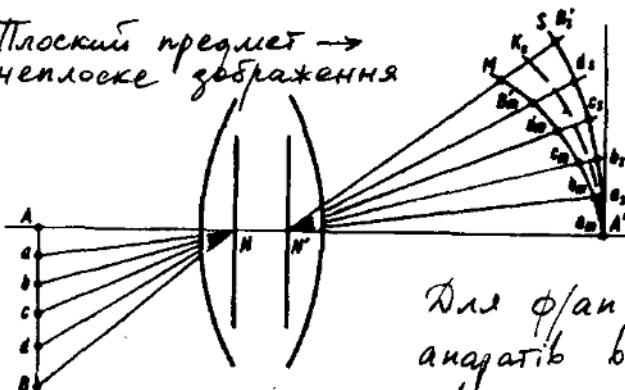
*б - при збільшенні, що зростає по мірі віддалення  
від оптичної осі;*

*в - при лінійному збільшенні, що зменшується по  
мірі віддалення від оптичної осі.*

При дисторсії створюється геометрична подібність  
між предметом (a) та його зображеннями (б, в).

## 6. Кривина поля зображення

Плоский предмет  $\rightarrow$   
неплоске зображення



-існує навіть в сис-  
темах з виправле-  
ним астигматизмом

Для ф/ап. та проекційних  
апаратів виправлення астиг-  
матизму і кривини поля зобр. осідимо важливо.  
Виправлениі об'єктиви - астигмати.

- Загубження:
1. Повне усунення всіх видів аберрацій на практиці неможливо.
  2. Найкідливішим з усіх видів аберрацій є сферична аберрація та кома.
  3. Погодлення поля чисто монокроматичних аберрацій досягається, в основному, добором різних лінз.
  4. Навіть для непараксіальних променів в площи-  
нах, для яких виконується умова синусів (інваріант)  
Лагр.-Гельмг.:  $u \cdot n \cdot \sin i = u' \cdot n' \cdot \sin i'$ , відображен-  
ня відбувається без змагальних аберрацій.

Об'єктиви мікроскопів - аплікати: усунене  
сферичну аберрацію та виконані умови синусів.

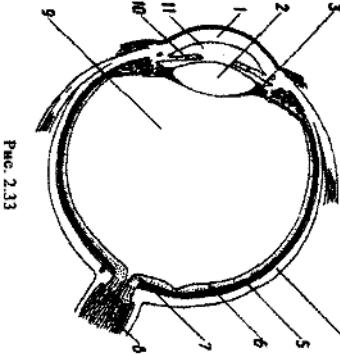


Рис. 2.33

### § 2.8. Око як оптична система

Око людини являє собою своєрідну оптичну систему (рис. 2.33). Очи не яблуко наближено має сферичну форму діаметром близько 25 мм. Зовні вони покрите твердоко непрозорою оболонкою 4, яка називається склерою. У передній частині склери переходить у прозору діло більш складу оболонку 1, яка називається рогівкою ( $n = 1,38$ ). Відстаня від рогівки до очного яблука має форму сферичної поверхні 7–8 міл. Гід склерою знаходиться оболонку 5, яка в передній частині переходить у забарвлений оболонку 10 з отвором і називається радужною оболонкою. Отвір у радужній оболонці практично якщо собою є зірка ока. Залежно від інтенсивності світла діаметр зірки може змінюватися.

Радужна оболонка – це апertureна діафрагма ока. Простір 11 між радужною оболонкою і рогівкою називається передньою камерою. Він завдовжки прозорого радіуса (р = 1,33). За зіркою знаходиться кришталлик 2, який за формою близький до двохопуккої лінзи діаметром 8–10 міл.

Він складається з шарів різної густини: для зовнішнього шару  $n = 1,40$ , а для внутрішнього – 1,44. За кришталиком оче яблуко заповнене дріжливим скловидним тілом 9. Через задню стінку очного яблука входить зорний нерв 8, який розгалужується на дні ока, утворюючи сітчастоподібний шар, що називається сітківкою 6. Світлоочутливими елементами сітківки є палички і колбочки.

Оптичні елементи ока (рогівка, зірка, кришталик) утворюють інформовану оптичну систему. Пряма, на якій лежить їх центри, являє собою головну оптичну ось. Із усіх зіставлених середовин найбільшу оптичну силу має рогівка (близько 40 ділтр). Це зумовлено тим, що рогівка може з повітрям. Оптична сила кришталика може змінюватися, завдяки зображення попадає на сітківку при різних відстанях предметів від ока. Якщо м'язи не напружені, то радіус кривизни передньої поверхні кришталика дорівнює 10 міл, а заліні – 6 міл. За цих параметрів фоне кришталика лежить на сітківці, а предмет – на нескінченності. Проте зображення повинно лежати на сітківці для будь-яких видстаней від предмета до ока. При цьому відстань від кришталика до сітківки залишається постійною. Це забезпечується тим, що м'язи з спираються на кришталик. Внаслідок цього зменшується радіус кривизни поверхні і збільшується оптична сила. Зміна оптичної сили завдяки зміні радіуса кривизни поверхні кришталіка називається акомодацією ока. Найбільшу оптичну силу сила суттєву, коли радіус кривизни обох поверхонь кришталіка дорівнює 5,5 міл. Тоді зображення попадає на сітківку для відстані від предмета до ока близько 15 см. Ця відстань називається більшою точкою. Для нормального зору існує видстань найближчого зору, яка дорівнює 25 см. Завдяки акомодації оптична сила ока може змінюватися у межах від 58 до 74 ділтр. На сітківці оптична система ока утворює дільче обмежене зображення.

Для світлового подразнення ювільного ока необхідно, щоб у нього потрапив світловий потік  $2,5 \cdot 10^{-10} - 4,2 \cdot 10^{-10}$  ділср, що еквівалентно попаданню в око кількох десятків фотонів у секунду, яким відповідає довжина світлової хвани  $\lambda = 0,55$  мкм. Чутливість ока при зміні освітленості може змінюватися. Ця чутливість ока називається адаптацією. Завдяки їй очі здатні стиснути широкий інтервал освітленості, відношення між яким близько 1:10<sup>12</sup>.

Однако з важливих характеристик оча є гострота зору, або роздільна здатність, під якою розуміють ту найменшу відстань між двома точками предмета, які воно здатне розрізнити окремо. Гострота зору вимірюється кутовою відстанню між цими точками і за однією залежністю вважати її в одину кутову минуту.

Простір, який спостерігається нерухомим оком, називають полем зору, яке в горизонтальному напрямі має кутовий розмір близько 150°, а у вертикальному – 125°. Площа зору, що відповідає зорій підміні 7, неспівні піктограми діаметром 8–10 міл.

вертикали. Потім зору центральної ділянки ще менше і діривное близко 1° вздовж горизонтали і вертикалі.

Зір обома очима називають бінокуляризм. Він має ряд своєрідностей порівняно із зором одним оком. Особливо постійно це виникає при об'єктивному сприйнятті предметів, які називається стереоскопічними, чи іншими, або стереоскопізмом. Для ока притаманні всій аверсії оптичних систем. Завдяки особливості його будови геометричні та хроматичні aberracii мало постійні. Головним недоліком зору є: а) міопія, або короткозорість, за якої предмет від нестисливого виділення точкових джерел фокусується перед співставтою оболонкою; вона коректується за допомогою розсіювальної лінзи; б) гіперметропія, або далекозорість, за якої предмет від нестисливого виділення точкових джерел фокусується за співставтою оболонкою; вона коректується за допомогою здається лінзи; в) астигматизм, при якому заломлені здатність оболонки відрізняється по площинам, що проходить через його оптичну ось. Цей дефект коректується за допомогою циліндричної або торoidalної лінз.

## § 2.10. Оптичні принципи

У наш час існує величезна кількість оптичних приладів, ях можна поділити на групу за тими явищами, на яких основана їх діяльність. До них належать, наприклад, фотометрії, інтерферометрії, поляриметрії, спектрометрії, прометрії, гоніометрії та ін. Особливу групу становлять оптичні прилади, за допомогою яких одержують зображення предметів. До них відносяться прилади, що зображення людське око (лупа, мікроскоп, зорова труба) та дають зображення на екрані (фотоапарат, проекційний апарат). Розглянемо останню групу приладів.

Lупа – найпростішим оптичним приладом, за допомогою якого розглядати дрібні предмети, і являє собою короткофокусну бінокулярну лінзу. Нехай предмет  $AB$  розташований у передній фокальній площині лінзи (рис. 2.34, а). Оскільки точка  $A$  лежить на головній оптичній осі лінзи і ока, то її зображення  $A'$  буде лежати також на головній оптичній осі. Точка  $B$  знаходиться у фокальній площині лінзи, тому між лінзою і очком предмети паралельні. Далі їх фокусує оптична система ока, утворюючи зображення  $B'$ . Кут  $\angle AOB'$  є називаний кутом зору. Легко побачити, що в даному випадку  $\angle BCA$  також дорівнює  $\omega$ . Коли б розглядали безпосередньо предмет  $AB$ , то його розмістили б на відстані найменшого зору  $f_0$  (рис. 2.34, б). Тоді кут зору був би  $\omega_0$ . Тільки збільшеним кутом зору  $\Gamma$  розуміють.

$$\Gamma = \frac{\omega_0}{\omega_0}.$$
 (2.67)

3  $\Delta ABC \text{tg} \omega = AB / f$ , 3  $\Delta ABC$  (рис. 2.34, б)  $\text{tg} \omega_0 = AB / f_0$ .

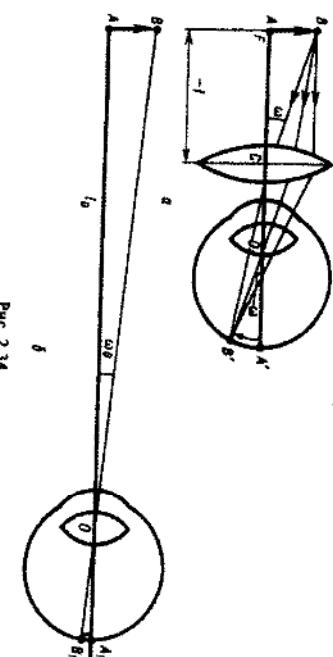


Рис. 2.34

$$\Gamma = f_0 / f,$$
 (2.68)

де  $f$  – фокусна відстань лінзи. З виразу (2.68) видно, що із зменшенням фокусної відстані лінзи зростає та збільшується. Теоретично значення збільшення лупи нічим не обмежено. Проте їх виготовлення і користування під час складні. Тому на практиці лупи із збільшенням більше 40 не використовують. Для одержання великих збільшень застосовують мікроскоп.

Мікроскоп – це оптичний прилад, що дає можливість розглядати та фотографувати мали предмети, які можуть бути невидимі небезпосереднім око. В оптичній системі мікроскопа можна виділити освітлювальну та проекційну частини. Освітлювальна система складається із дзеркала, плоского з одного боку і вінчутого з другого, та конденсора. Присвітлювана діафрагма конденсора визначає зону входу. Проекційна система мікроскопа складається з об'єктива і окуляра. Об'єктивна система мікроскопа являє собою складну оптичну систему, яка може містити декілька лінз. Проте основну роль у збільшенні відіграє перша плоско-очупка лінза, яка називається фронтальною. Інші лінзи визначають необхідну аптерогрупу та усувають сферичну та хроматичну aberracii та астигматизм. Об'єктив дає дійсне збільшене зображення предмета. Зображення об'єктива розглядається в окуляр як в лупі.

При розгляданні предмета необхідним оком кут зору діривное  $\omega_0$  (рис. 2.35). Тоді збільшення кута зору, яке дає мікроскоп,

$$\Gamma = \frac{\omega_0}{\omega_0}.$$



Рис. 2.35

Із трикутника  $A'B'C$  маємо  $\operatorname{tg} \omega = A'B'/f_{\text{ок}}$ , а з подібності трикутників  $ABD$  та  $A'B'D - AB/A'B' = s/s'$ . Оскільки предмет розміщується близько до фокальної площини об'єктива, то наближено  $s \approx f_{\text{об}}$ . Визначимо звідси  $A'B'$ , маємо

$$\operatorname{tg} \omega = \frac{ABs}{f_{\text{об}} f_{\text{ок}}}.$$

Підставивши значення  $\operatorname{tg} \omega$  і  $\operatorname{tg} \omega_0$  у вираз для визначення збільшення кута зору мікроскопа, одержимо

$$\Gamma = \frac{s'^0}{f_{\text{об}} f_{\text{ок}}}.$$

Відстань від об'єктива до створюваного ним зображення  $s'$  наближеного дорівнює довжині тубуса мікроскопа  $\Delta$ . Тоді

$$\Gamma = \frac{l_0 \Delta}{f_{\text{об}} f_{\text{ок}}} = \frac{\Delta}{f_{\text{об}} f_{\text{ок}}} = \Gamma_{\text{об}} \Gamma_{\text{ок}}. \quad (2.69)$$

Одоже, збільшення мікроскопа дорівнює добутку збільшення об'єктива на збільшення окуляра. Збільшення оптичного мікроскопа досить величини, близької  $\Delta$ .

Для одержання мікроскопій та мікропротографій окуляр піднімають так, що зображення  $A'B'$  видається через перенім  $f_{\text{ок}}$  фокусом  $f_{\text{ок}}'$ .

Окуляри складаються, як мінімум, із двох лінз. Лінза, що знаходиться ближче до об'єктива, називається колективною, а та, що з боку очка — очковою. Колективна лінза виконує ту саму роль, що і колектор у проекційних апаратах: вона накидає до оптичної осі всі промені, які створюють зображення, і спрямовує їх у зіницю очка спостерігача.

Предмет, який розглядається, пристримуючи. Для розглядання прообразів освітлювати різними пристроями. Для освітлення непрозорих або напівпрозорих предметів — освітлювачами, які спрямовують світло на предмет. Для спостереження за великими і досить видимими предметами із-за спеціальні оптичні системи — телеосцилі. До них належать геодезичні і

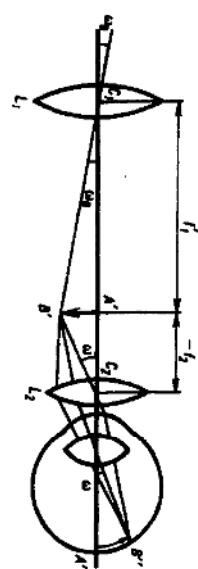


Рис. 2.36

астрономічні зорові труби, біномі, стереоскопічні труби та ін. Характерним для цих систем є те, що в них входять паралельних пучки променів, які постійно виходять також у вигляді паралельних пучків.

Оптична система зорової трубы складається з об'єктива  $L_1$  і окуляра  $L_2$  (рис. 2.36), причому задній фокус об'єктива збігається з переднім фокусом окуляра. Така система називається телескопічною. З переднього чіткого зображення виділяється між об'єктивом і окуляром можна змінююти. У фокальній площині об'єктива утворюється дієсне зображення  $A'B'$  виддаленого предмета  $AB$ .

Кут зору при спостереженні предмета не збрасованим оком з великою точністю можна вважати таким, що дорівнює  $\omega_0$ . Кут  $A'C_1B'$  як вертикальний також дорівнює  $\omega_0$ . Із трикутника  $A'B'C_1$  можна записати  $\operatorname{tg} \omega_0 = A'B'/f_1$ . При застосуванні зорової трубы кут зору дорівнює  $\omega$ . Із трикутника  $A''B'C_2$  можна записати  $\operatorname{tg} \omega = A''B'/f_2$ . Тоді збільшення кута зору телескопічної системи

$$\Gamma = \frac{\operatorname{tg} \omega}{\operatorname{tg} \omega_0} = \frac{f_1}{f_2}. \quad (2.70)$$

Із виразу (2.70) відно, що збільшення телескопа знаходиться в прямій залежності від фокусної відстані об'єктива і в оберненій — від фокусної відстані окуляра. Зображення, яке дає об'єктив телескопа, знаходитьсь в зоні фокального плоскості, що одночасно є перенім фокальної площини окуляра. За такої умови зображення буде на нескінченості і для його спостереження очі мають бути аккомодовані на нескінченість.

Телескопічна система, яка складається з об'єктива і колективного окуляра (рис. 2.36), називається зоровою тубою Кеплера. Оскільки за перенімом одержують перевернуте зображення предмета, то для розглядання предметів погляд наземних предметів вона нечітка. Тому в такому випадку часто користуються зоровою тубою Галілея, яка складається з додатного об'єктива та окуляра у вигляді простої двоязичної лінзи (рис. 2.37).

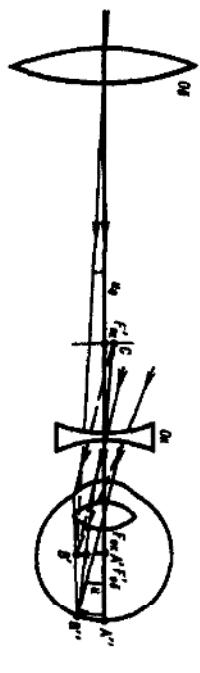


Рис. 2.37

Незважаючи на те, що труба Галілея проста за своїми конструктивними даними (все мену замінено лінзами), і десь прямі зображення є уявними, тому система не може бути оснащена вінімкою склою. Для спостереження приміх зображені відзеркальними стеклами користуються так званими наземними трублами. Вони складають собою трубу Кеплера з оптичними системами, здатними повернути зображення на  $180^\circ$ . До них належать пілонові біокси, стереогрубі та ін.

Поряд з описаними телескопами її горизонтальними трубами із застосуванням оптичними системами, які ще називаються рефракторами, таукують телескопічні системи, побудовані з відбиваючих поверхонь (зеркал) – рефлектори. Вперше рефлектор побудував І. Ньютон. Задовільно від сподобу використання променів із труби і розташування окуляра, через який розглядають зображення, рефлектори є різкими системами: система Ньютона, системи Герцеля – Ломоносова, системи Грегорії, системи Касегрена та ін. Дзеркальні телескопи не мають хроматичної aberracji, але в них є сферична aberracija. Зменшити сферичну aberrацию можна замінити сферичних дзеркал гіперболічними або параболічними, виготовленіми зниктично значно складніші, ніж сферичних.

Довести ефективність однорідних хороших в оптичному відношенні та порівняно недорогих систем виявилась ще посніднім дзеркальної оптики з лінзою, запропонованою Д. Д. Максутовим (1896–1964).

Фотометричний апарат слугує для одержання дієвих зображень предметів на світлочутливому папері. Основними його оптичними елементами є об'єктив з ірисовою діафрагмою, або плівкою змінного віддалі отвору. Об'єктив уміктуваній у непротивору камери, перед залишкою стінкою якої розміщается фотоплівка чи фотодіодний матриця. Камера установлена затвором, який регульєє час проходження світла через об'єктив. Відстань від об'єктива до папки можна змінювати певними пристроями.

Оптична система фотометричного апарату складається з оптичного системою об'єкта. Об'єктив аналогичний кришталевому. Проте на видимому від темному об'єкту. Об'єктив аналогичний кришталевому. Проте на видимому від темному об'єкту. Об'єктив аналогичний кришталевому. Проте на видимому від темному об'єкту.

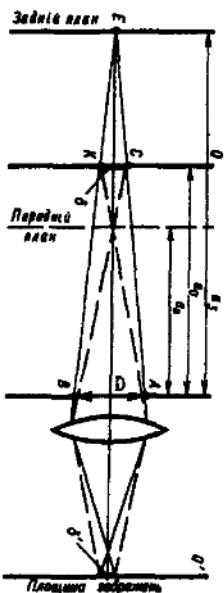


Рис. 2.38

Вимірювання глибини різкого зображення простору. Для цього приступимо, що апертурна діафрагма  $D$  знаходить біля точкові лінзи, яка слугує об'єктивом. Тоді отвір діафрагми буде визначати відміну і відхіду зінці. Нехай точки площини предметів  $Q$  об'єктивів відображають в точках площини  $Q'$  (рис. 2.38). Видимо на предметній площині круг діаметром  $\delta$ , зображення якого діаметром  $\delta'$  у площині зображень спіральмається оком як точка. З подобності трикутників  $ABE$  і  $CDE$  можна записати

$$\frac{D}{\delta} = \frac{\alpha_3}{\alpha_2 - \alpha_1}, \text{ звідки } \alpha_3 = \alpha_2 \frac{D}{D - \delta}.$$

Звісно видно, що із зменшенням діаметра отвору видимої зінці  $D$  задній план буде віддалітися і при  $D \rightarrow \delta$   $\alpha_3 \rightarrow \infty$ . Це означає, що точки предметів до віддалі  $\alpha_3$  будуть сприйматися оком різко. Тому, щоб збільшити глибину різкого зображення простору, діафрагми необхідно змінювати.

Якщо взяти промені, які визначають передній план (на рис. 2.38 їх назведено штриховими лініями), то різким зображенням буде на відстані від  $\alpha_1$  до  $\alpha_3$ . Легко показати, що  $\alpha_n = \alpha_0 \frac{D}{D + \delta}$ . При  $D = \delta$   $\alpha_n = \alpha_0 / 2$  і простір буде відображуватися різко на відстані від  $\alpha_0 / 2$  до  $\infty$ .

Проекційні прилади призначенні для відтворення на екрані дієвих зображеній у збільшенному вигляді з неточністю, посмішкою, малюнками, красленнями, криптичними об'єктами має стаду фокусу відстані. Інверсія системи будь-якого проекційного приладу складається

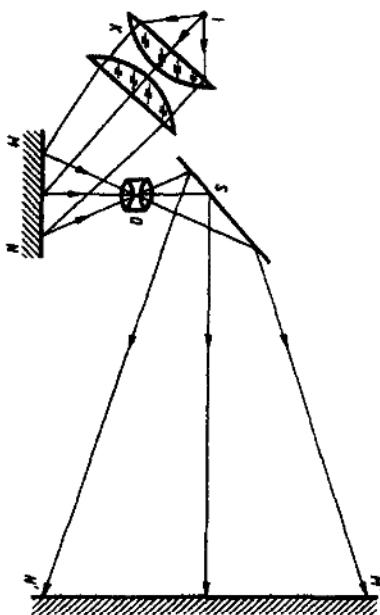


Рис. 2.39

з двох частин: освітлювальної і проекційної. До освітлювальної частини входять: джерело світла, конденсори і дверцяла. Проекційна частина складає об'єктив, а також може мати систему проскінів лінз.

Існує два типи проекційних приставок: діаскопічні і епіскопічні. Якщо предмет прохідний, то зображення утворюється променями світла, які проникають предмет. Такі проекційні приставки називаються діаскопічними (рис. 2.39). Якщо предмет непрозорий, то його зображення утворюється променем світла, виділеним за допомогою лінз, які обережуть зображення такого предмета. Примайди, називаються епіскопічними (рис. 2.40). В обох випадках світло від сильного джерела  $I$  за допомогою системи збіральних лінз конденсора  $K$  спрямовується на предмет  $O$  МН'. У діапроекторі зображення діаметрично проектується об'єктивом

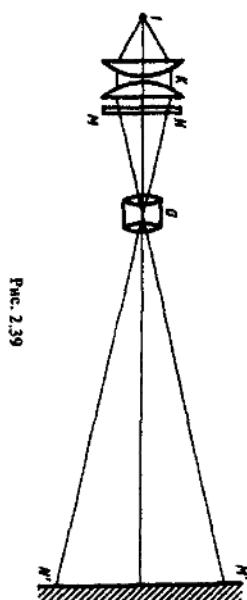


Рис. 2.40

на екран. В епіпроекторі розсіаний світловий потік від предмета  $MN'$  за допомогою об'єктива  $O$  і дверцяла  $S$  проектується на екран. Часто ці приставки об'єднують в один, який називається епідіаскопом.

Для безперервного проекції застосовують кінопроекційні апарати.

Приклад 2.1. Показати, що необхідно використати для широкого користування оптичний мікроскоп із збільшенням більше 1500.

Розв'язання. Розглядаємо зображення від дверцяла  $\Gamma'$ . Ізобразимо зображення об'єкта, приймючи цей кут  $\alpha = 5 \times 1.5 \cdot 10^{-3}$  рад. Із формул (2.69) збільшення мікроскопа

$$\Gamma = \frac{\delta\Delta}{l_{\text{об}}\tan} \quad (1)$$

з рис. 2.35 маємо:  $\delta\Delta'/l_{\text{об}} = 15\alpha \approx \alpha$  та  $\delta\Delta'/AB = \Delta/l_{\text{об}}$ .

З цих рівностей випливає, що

$$\alpha = \frac{\Delta}{l_{\text{об}}\tan}, \text{ звідки } \Delta = \frac{\alpha l_{\text{об}}\tan}{AB}.$$

Підставивши  $\Delta$  в формулу (1), отримаємо

$$\Gamma = \frac{\delta\alpha}{AB}.$$

З урахуванням розмірності змінності мікроскопа  $\gamma = AB = \lambda/2$ , маємо

$$\Gamma = \frac{2\delta\alpha}{\lambda} = \frac{2 \cdot 0.25 \cdot 1.5 \cdot 10^{-3}}{5 \cdot 10^{-7}} = 1500.$$