

Література до курсу

1. Сивухи Д.В. Общий курс физики, том IY, Оптика
2. Ландсберг Г.С. Оптика
3. Горбань І.С. Оптика
4. Калитеевский Н.И. Волновая оптика
5. Бутиков Е.И. Оптика
6. Білий М.У., Скубенко А.Ф. Загальна фізика. Оптика. К., 1987
7. Кучерук І.М., Горбачук І.Т. Загальна курс фізики. Оптика. Квантова фізика, К., 1999
8. Годжасев Н.М. Оптика М., 1977
9. Савельев И.В. Курс общей физики, том 3
10. Матвеев А.Н. Оптика М., 1985
11. Ахманов С.А., Никитин С.Ю. Физическая оптика М., 1998
12. Борн М., Вольф Э. Основы оптики
13. Иродов И.Е. Волновые процессы. Основные законы
14. Фриш С.Э., Тиморева А.В. Курс общей физики, том 3
15. Детлаф А.А., Яворский Б.М. Курс физики
16. Крауфорд Ф. Волны. Беркleeевский курс физики, М., 1974
17.

Оптика - розділ фізики, який досліджується вивченням властивостей, фізичною природою та взаємодією з рентгенівською електромагнітною хвилью оптичного діапазону.

Оптичний діапазон: $\lambda = 1 \text{ мкм} \div 120 \text{ \AA}$ (12 нм)

$$1 \text{ \AA} = 10^{-4} \text{ мкм} = 10^{-10} \text{ м}$$

1) IY: далекий - $1 \text{ мкм} \div 25 \text{ мкм}$

середній - $25 \text{ мкм} \div 5 \text{ мкм}$

ближній - $5 \text{ мкм} \div 0.76 \text{ мкм}$

2) видиме світло: $\lambda = 0.76 \text{ мкм} \div 0.4 \text{ мкм}$

перше 0.76 - 0.63 мкм

оранжеве 0.63 - 0.60

жовте 0.60 - 0.57

зелене 0.57 - 0.50

сірий-зел. 0.50 - 0.45

сіре 0.45 - 0.43

фіолетове 0.43 - 0.40

3) УФ: близкий - $(4000 \div 3000) \text{ \AA}$

середній - $(3000 \div 2000) \text{ \AA}$

вакуумний (далекий) - < 2000 \AA
 $(\approx 1000 \text{ \AA})$

Розділи оптики

I Геометрична оптика (побудова зображення в різних оптических системах та оптических елементах)

II Фізична оптика

1. Хвильова оптика (інтерференція, дифракція, поляризація, дисперсія, розсідання, ...)

2. Квантова оптика (враження ЕІС на кориці скла . природа світла $E_\nu = h\nu$ - квант світла . енергії).

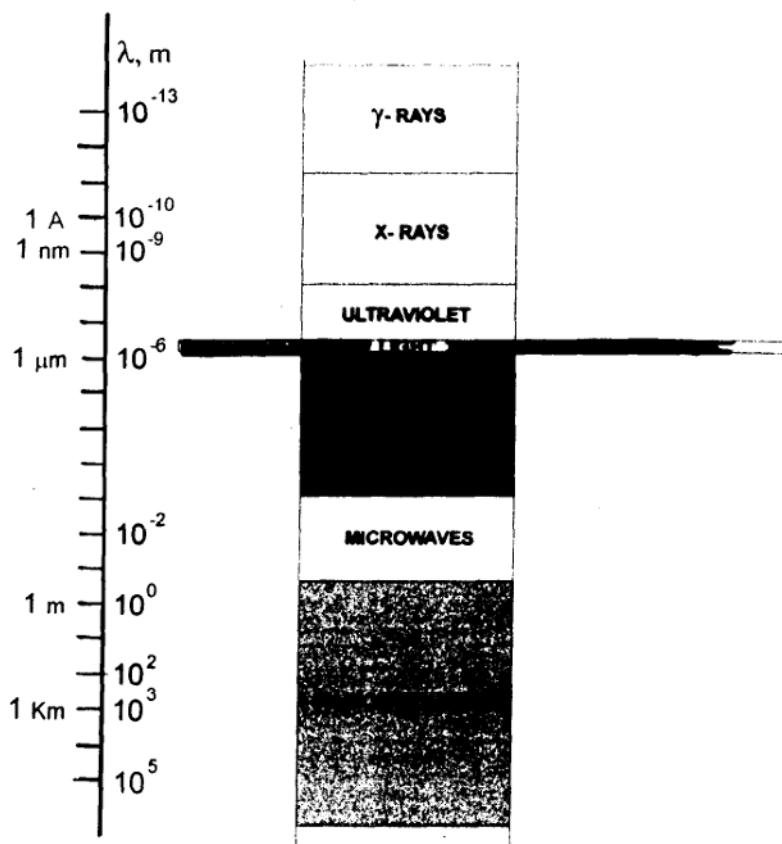
3. Фізіологічна оптика (оптика зору, око).²

СРС Күнегүлк,... § 2.9; Ландсберг,... § 91
Сібукхан,... § 21

Застосування оптичного діапазону

1. Метрологія. вимірювання в, с, кутів, темп-ри,..
2. Спектр. аналіз (визначення структури та складу)
3. Опт. запис інформ., передача за допомогою ВОЛС, обробка інф. в системах оптоелектроніки тощо
4. Локаліз.
5. ...

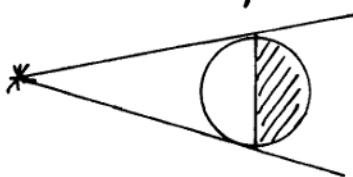
The electromagnetic-photon spectrum



Геометрична оптика

Закони ГО

1. Закон прямолінійного розповсюдження світла



- Дже́рело та́коже (розмір джерела «розмір тіла, відстань до тіла»)
- край тіка має дифракц. смуги
- якщо сферичної лінзі чутки, то відбувається розділовання у боки

2. Закон незалежності поширення світлових променів

3. Закон сумережі:

$$y_{1+2} = y_1 + y_2 \quad (E_{1+2} = E_1 + E_2)$$

Закон виконується до тих пір, поки не починяється інтерференція

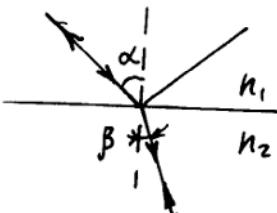
4. Закон відбиття



5. Закон заломлення (Закон Снелліуса)

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{n_2}{n_1} = n_2, \quad \begin{array}{l} \text{відносний} \\ \text{кофіцієнт} \\ \text{заломл.} \end{array}$$

6. Закон обертання (або відхиленості) оптич. променів



Принцип Ферма Ландсберг, ... § 69

1679 р. 1) Однорідне середовище ($n = \text{const}$)

Оптична довжина шляху $l = n \cdot s$, де s -зголомлення шляху

2) Неоднорідне середовище

гол. шляху

$$n \neq \text{const}; \quad n(s)$$

Шлях розбиваємо

на такі малі відрізки ds

ds , що на протязі кожного із них n вважаємо сталою. Тоді $dl = n \cdot ds \Rightarrow l = \int_A^B n \cdot ds$

Принцип Ферма: світло розповсюджується

щутієво по шляху, оптична довжина якого екстремальна (тобто або max, або min, або стационарна). \equiv Необхідно щоб варіація від інтеграла дорівнювала нуль

$$\boxed{\delta \int_A^B n \cdot ds = 0} \quad - \text{матем. формулювання принципу Ферма}$$

Приклад: див. Фрим, Тиморева, ... § 253

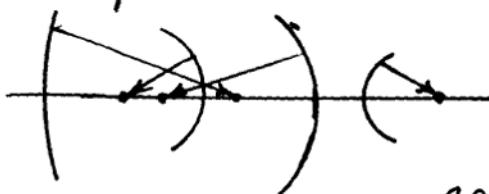
З принципу Ферма випливають такі закони ГО:

- 1) закон прямолін. розповс. світла в однорідн. серед.
- 2) закон відбиття; 3) закон захоплення
- 4) визначення траєкторії (шляху) світла в неоднорідному середовищі; 5) закон однорідності

див. Сивухин ... § 7

Основні поняття оптики

1. Гомоцентричний промінь
2. Сигматичне та астигматичне зображення
3. Симетричні площини і симетричні точки
4. Площина предмета і площина зображення
5. Параксимальні промені
6. Центрована оптична система: два однакові захоплюючі об'єкти відповідно розташовані одне від одної сферичною поверхнію



20 сферичною поверхнію

центри яких розташовані на одній прямій, яка наз. головкою опт. віссю системи

7. Головна опт. вісь \equiv опт. вісь

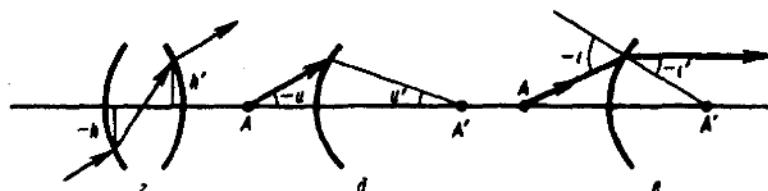
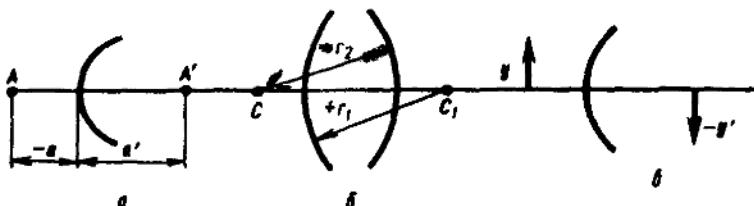
8. Уявне та дійсне зображення

Уявне зобр. \rightarrow дійсне зображення може бути отримане за допомогою опт. систем (сплесків)

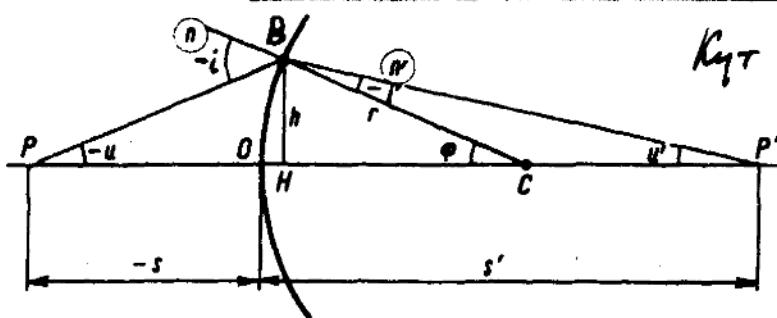
9. Правила знаків:

- віднік кутів - від опт. осі або від перпендикуляру до нормалі
- додатні кути - по годин. стрілці; від'ємні кути - проти годин. стрілки
- світло розповсюдж. зітва кипаю. якщо R (радіус захопл. поверхні) співпадає з напрямком променя, то $R > 0$, якщо проти - то $R < 0$
- розміри предметів і зображення (u та u') - додатні, якщо вони розміщені вище опт. осі

ІЛЮСТРАЦІЇ ДО ПРАВИЛ ЗНАКІВ



ЗАЛОМЛЕННЯ НА ОДНІЙ СФЕРИЧНІЙ ПОВЕРХНІ



Кут $i < 0$

Кут $i' > 0$

$$\text{Площадь } \Delta PBP' = \frac{1}{2} |PB| \cdot |BP'| \cdot \sin(i - i')$$

$$\text{Площадь } \Delta PBC = \frac{1}{2} |PB| \cdot |BC| \cdot \sin(180^\circ - i)$$

$$\text{Площадь } \Delta BCP' = \frac{1}{2} |BC| \cdot |BP'| \cdot \sin i'$$

$$\text{Площадь } \Delta ABC = \frac{1}{2} A \cdot B \cdot \sin \gamma = \frac{1}{2} A \cdot c \cdot \sin \beta$$

$$\text{Площадь } \Delta PBP' = \frac{1}{2} |PB| \cdot |BP'| \cdot \sin(180^\circ - i + i') =$$

$$= \frac{1}{2} |PB| \cdot |BP'| \cdot [-\sin(i - i')]$$

$$\text{Площадь } \Delta BCP' = \frac{1}{2} |BC| \cdot |BP'| \cdot \sin i'$$

$$- |PB| \cdot |BP'| \cdot \sin(i - i') = |PB| \cdot |BC| \cdot \sin i + |BC| \cdot |BP'| \cdot \sin i'$$

$$BC = R$$

$$- |PB| \cdot |BP'| \cdot \sin(i - i') = R (PB \sin i + BP' \sin i')$$

$$\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta$$

$$\frac{\sin i \cdot \cos i' - \cos i \cdot \sin i'}{R} = \frac{PB \cdot \sin i}{PB \cdot BP'} + \frac{BP' \cdot \sin i'}{PB \cdot BP'}$$

аби i' відповідає відхиленню від $(n/\sin i')$:

$$\frac{\sin i \cdot \cos i' \cdot (n/\sin i') - \cos i \cdot \sin i' \cdot (n/\sin i)}{R} = \frac{\sin i}{BP'} \cdot \frac{n}{\sin i'} +$$

$$+ \frac{\sin i'}{PB} \cdot \frac{n}{\sin i}. \quad \text{Врахуємо, що } n \cdot \sin i = n' \sin i'$$

$$\frac{\cos i' \cdot (\sin i / \sin i') \cdot n - \cos i \cdot n}{R} = \frac{n}{BP'} \cdot \frac{\sin i}{\sin i'} + \frac{n}{PB}$$

$$\frac{n' \cdot \cos i' - n \cdot \cos i}{R} = \frac{n'}{BP'} + \frac{n}{PB}$$

В нараж. наближенні: $BP' \approx S'$; $BP \approx S$
 $\cos i' \approx 1$; $\cos i \approx 1$

$\frac{n' - n}{R} = \frac{n'}{S'} - \frac{n}{S}$	(1) Рівняння Азде
--	-------------------

$$\frac{n'}{R} - \frac{n}{R} = \frac{n'}{S'} - \frac{n}{S}$$

$n' \left(\frac{1}{R} - \frac{1}{S'} \right) = n \left(\frac{1}{R} - \frac{1}{S} \right)$	- інд Азде
---	------------

Аналіз: 1) в нараженальному наближенні положення т. A' не залежить від кута i . Всі промені, які виходять з окоїнця т. A на i . осі, після застосування на спр. поверхні, перетинаються в одній точці ($t. A'$), що теж лежить на i . осі. Точка A' - зображення т. A . Іонокентральні промені

2) Найдемо величину $\frac{n'-n}{R} = \phi$ оп.

силової сфер. поверхні

3) Якщо $S' \rightarrow \infty$, то спрощена тога буде в заданому фокусі і $\phi = \frac{n'}{S'}$

$$S' = f' = \frac{n'}{\phi} \quad (2)$$

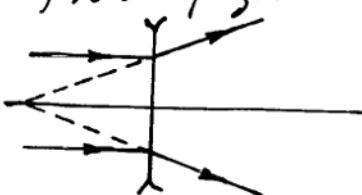
4) Якщо $S' \rightarrow \infty$, то передній фокус

$$S = f = -\frac{n}{\phi} \quad (3)$$

$$5) 3 (2) \text{ та } (3) \Rightarrow \frac{f'}{f} = -\frac{n'}{n} \quad (4)$$

Висновки (1-5) стосувались здійсненої лінзи

6) Для розсіюючої лінзи: $f' = -\frac{n'}{\phi}$ і $f = \frac{n}{\phi}$

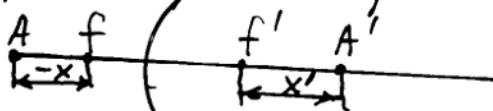


7) З рівняння Аббе $\frac{n'}{S'} - \frac{n}{S} = \frac{n'-n}{R} = \phi$:
розділимо ліву і праву частину на $\frac{n'-n}{R}$

$$\frac{n'.R}{S'(n'-n)} - \frac{n.R}{S(n'-n)} = 1 \quad \text{Формула (рівняння) сферичної поверхні}$$

$$\frac{\frac{1}{S'} \cdot \frac{n'.R}{n'-n}}{S} - \frac{1}{S} \frac{R.n}{n'-n} = 1 \Rightarrow \frac{f'}{S'} + \frac{f}{S} = 1 \quad (5)$$

8) Формулу (5) можна представити в іншому вигляді. Для цього введемо відхилення x та x' :



$$\left. \begin{aligned} -S &= -f - x \\ S' &= f' + x' \end{aligned} \right\} \rightarrow (5):$$

$$\frac{f'}{f'+x'} + \frac{f}{f+x} = 1$$

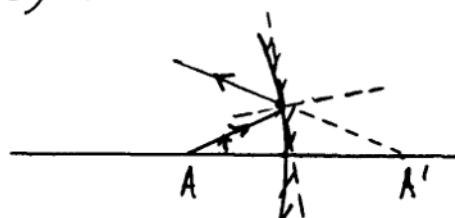
$$f'(f+x) + f(f'+x') = (f'+x')(f+x)$$

$$(6) \boxed{x \cdot x' = f \cdot f'} \quad \text{Формула Ньютона}$$

(5) та (6) еквівал.

9) Повернення до (2) та (3) :

$$\phi = \frac{n'}{f'} = -\frac{n}{f}$$



Сферичне дзеркало

a) За закону Снеліуса $n \cdot i = n' \cdot i'$
 $n' = -n \Rightarrow n \cdot i = -n \cdot i'' \Rightarrow |i = -i'|$ закон відбивання

b) з (1), зокукою поклади $n' = -n$:

$$(7) \frac{1}{S'} + \frac{1}{S} = \frac{2}{R}$$

Формула сферичного дзеркала

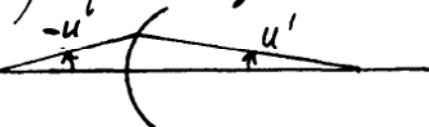
$$b) f = f' = \frac{R}{2}$$

Збільшення, яке дате об'єкта залишкового поверхні

Є три характеристики збільшення:

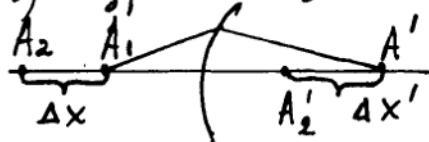
1) лінійне (изопререгне) $\beta = \frac{y'}{y}$ y' - розмір зображення
 y - розмір предмета

2) кутове збільшення

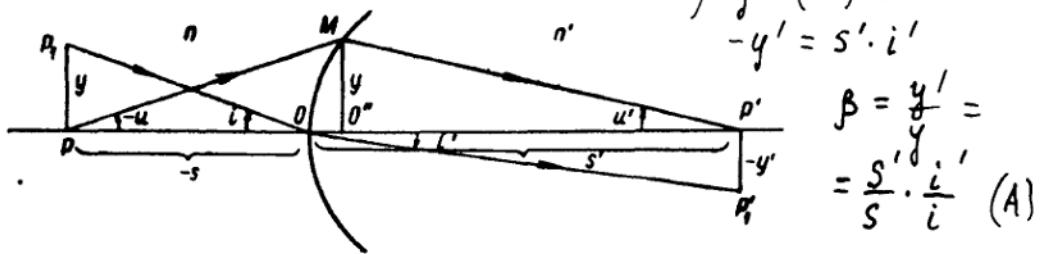


$$\alpha = \frac{\tan u'}{\tan u}$$

3) площинне збільшення

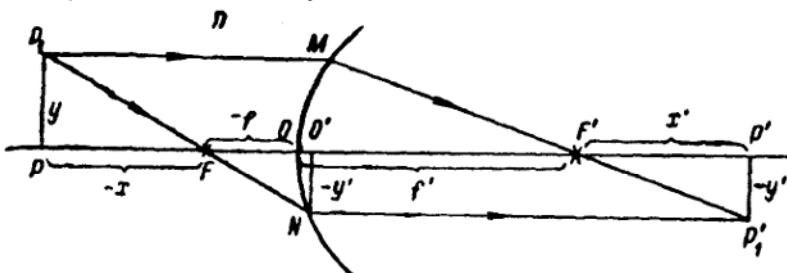


$$\gamma = \frac{\Delta x'}{\Delta x}$$



2) Із закону заломлення: $n \cdot i = n' \cdot i' \Rightarrow \frac{i'}{i} = \frac{n}{n'}$ (B)

u – кут під яким об’єкт у видно з відстані $(-s)$;
 u' – кут під яким об’єкт у видно з відстані s



(B) \rightarrow (A) : $\beta = \frac{n}{n'} \cdot \frac{s'}{s}$ $\left\{ \begin{array}{l} \text{3 } \Delta PPF \text{ та } \Delta NO'F : \frac{-y'}{y} = \frac{-f}{-x} \\ \text{3 формула Ньютона } x \cdot x' = f \cdot f' \Rightarrow \frac{f}{x} = \frac{x'}{f'} \end{array} \right. \Rightarrow \beta = \frac{y'}{y} = \frac{f}{x}$ (1)

3) $\frac{f}{x} = \frac{x'}{f'} \Rightarrow \frac{f}{x} = \frac{x'}{f'} \quad (2)$

(2) \rightarrow (1) : $\beta = -\frac{x'}{f} \quad (3)$

$\frac{\sin i}{\sin i'} = \frac{n'}{n} \Rightarrow \frac{i}{i'} = \frac{n'}{n}$

$y' = s \cdot \operatorname{tg} i' = s \cdot \sin i' ; \quad y = -s \cdot \sin i$

$\frac{y'}{y} = \frac{-s'}{s} \cdot \frac{\sin i'}{\sin i} = -\frac{s'}{s} \cdot \frac{n}{n'} \quad \boxed{\beta = -\frac{n}{n'} \cdot \frac{s'}{s}} \quad (4)$

В однорідному середовищі ($\frac{n}{n'} = 1$) : $\beta = -s'/s$

$$\operatorname{tg} u = \frac{y}{s} \Rightarrow u = \frac{y}{s}$$

$$\operatorname{tg} u' = \frac{y'}{s'} \Rightarrow u' = \frac{y'}{s'}$$

$$\frac{\operatorname{tg} u'}{\operatorname{tg} u} = \frac{u'}{u} = \frac{y'}{s'} : \frac{y}{s} = \frac{s}{s'} \quad (5)$$

$$(5) \rightarrow (4): \frac{u'}{u} = \frac{ny}{n'y'} \Rightarrow n'y'u' = n \cdot y \cdot u \quad (6)$$

Для непаралеліческих змінок:
 $n'y_1 \sin u' = n \cdot y \sin u$
 умова синусів
 Адже

В однорідному середовищі ($n=n'$) $d = \frac{1}{\beta} \quad (7)$

Якщо $x \cdot x' = f \cdot f'$ (ф-ла Ньютона) процедурі:

$$\Delta x \cdot x' + \Delta x' \cdot x = 0$$

$$\frac{\Delta x'}{\Delta x} = - \frac{x' f \cdot f'}{x f \cdot f'} = - \frac{f'}{f} \cdot \beta^2 = \beta^2$$

(1), (3) $\int \frac{dx}{x} = \beta \ln x + C$ однорідному
 серед. $f = -f'$

$$\gamma = \frac{\Delta x'}{\Delta x} = - \frac{x'}{x}$$

(8) - для будь-якого
 середовища

$$\gamma = \beta^2$$

(9) - для однорідного
 середовища ($n=n'$, $f=f'$)

$$(7) \rightarrow (9): \gamma = \beta \cdot \frac{1}{d}$$

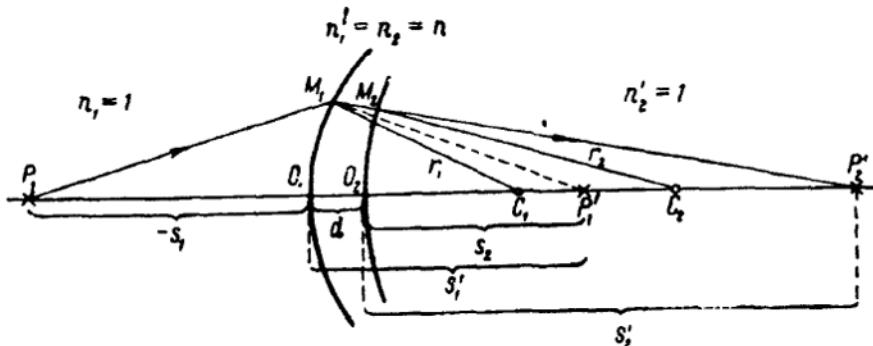
$$\gamma \cdot d = \beta \quad (10)$$

висновок із (9): $\gamma = \beta^2$ - подовжнє здільшення пропорційне квадрату поперечного здільшення. Це означає, що ходка, мілітре ідеальна, окінча система не дає зоометрично подібного просторового зображення об'єктиого предмета.

ТОНКА ЛІНЗА

Лінза – тіло, яке виготовлене із однорідного прозорого матеріалу і обмежене поверхнями, принаймні одна з яких має радіус кривизни, відмінними від нуля.

Ми розглядаємо (тут !) сферичні поверхні.



Заломлення на 1-їй поверхні (якщо не було б 2-ої) створило б є суцільній масі (наприклад, скла) з показником заломлення n_2 зображення P'_1 на відстані S'_1 . Для другої поверхні точка P'_1 є начебто вторинним уявним джерелом, зображенням якого є точка P'_2 , яка знаходиться на відстані S'_2 від оптичного центру.

Застосуємо рівняння Аббе до обох поверхонь.

$$\text{Для 1-ої: } \frac{n}{S'_1} - \frac{n'}{S_1} = \frac{n-n_1}{R_1} \quad (1)$$

$$\text{Для 2-ої поверхні: } \frac{n_2'}{S'_2} - \frac{n}{S_2} = \frac{n_2'-n}{R_2} \quad (2)$$

$$S_2 = S'_1 - d$$

Для тонкої лінзи $S_2 = S'_1$. Тому із (1) :

$$\frac{n}{S_2} = \frac{n}{S'_1} = \frac{n_1}{S_1} + \frac{n-n_1}{R_1} \quad (3). \quad (3) \rightarrow (2):$$

$$\frac{n_2'}{S'_2} - \frac{n_1}{S_1} - \frac{n-n_1}{R_1} = \frac{n_2'-n}{R_2}$$

Врахуємо, що $n_1 = 1$ та $n_2' = 1$, а також те, що відстані до об'єкта та до зображення : s та s'

$$\frac{1}{S'} - \frac{1}{S} = (n-1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$

Формула тонкої лінзи

Аналіз:

1) Треба не забувати враховувати знаки R_1 та R_2 !

Для опуклих лінз в повітрі можна записати $\frac{1}{s'} + \frac{1}{s} = (n-1)\left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}\right)$ (1)

і користуватись їхе без врахування знаків

2) Якщо $s = \infty$, а $s' = f_2$, то

$$\frac{1}{s'} \equiv \frac{1}{f_2} = (n-1)\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) \quad (2)$$

3) Якщо $s' = \infty$, а $s = f_1$, то

$$\frac{1}{s} = \frac{1}{f_1} = (n-1)\left(\frac{1}{R_2} - \frac{1}{R_1}\right) \quad (3)$$

4) з (2) та (3) випливає, що, якщо суперечить зміна біг лінзи середовища оптикої, то $f_1 = -f_2$ (4)

5) Величину

$$\frac{1}{f_2} = (n-1)\left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) = \phi$$

називають
оптическою
силовою
лінз

$[\phi] = \mu^{-1} \Rightarrow [\phi] = \text{геометрія} - \text{опт. сила}$
лінзи, фок. відстань якої 1 м